

ЗАЩО 2012 ЩЕ БЪДЕ „ГОДИНАТА НА КНИГАТА-ИГРА“?

Из блог-размислите на един фен за книгите-игри

Превод от английски: Асен Александров © 2012

Редакция на български: Дамян „Yann Gamgee“ Христов

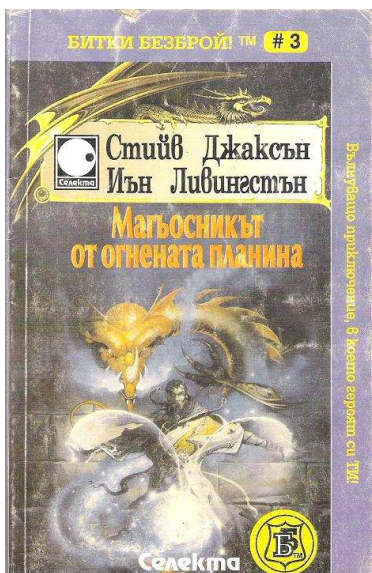


Честита Нова Година на всичките ни читатели! 2011 беше една невероятна година за нас, която постави основите за много нови неща, и сега, когато сме започнали 2012, е нормално да гледаме напред към следващите дванайсет месеца. Каквото и да стане по света, тази година (да се надяваме, че Маите са сбъркали в изчисленията си ☺, едно нещо е сигурно: 2012 е Годината на Книгите-Игри! Защо говоря с такава смелост, питате? Ами просто защото в момента има толкова позитивен интерес в интерактивната фантастика, колкото не е имало през 80те и 90те, когато **Choose Your Own Adventure™** и **Fighting Fantasy™** се продаваха почти навсякъде. Тази година ще се печатат значително повече издания, но истината е, че разпространението на електронни продукти като смартфони и таблет компютри е основната причина за това възраждане. С други думи сега е перфектният момент за интерактивна проза!

Ето 10 причини, заради които ние мислим, че 2012 ще бъде Годината на Книгите-Игри:

1) Приключения под формата на книга-игра за Андроид

Решихме да започнем с първо с нашите неща! Щастливи сме да представим приключения под формата на книга-игра за Андроид телефони и таблет компютри. iOS е страхотна платформа за нас, но знаем, че има много хора които използват Андроид, особено имайки предвид колко много молби получаваме. И на двата PAX фестивала беше ясно, че поне половината от хората там нямат достъп до игрите ни, защото използват Андроид. Ще оправим ситуацията през 2012 и Бен в момента работи по въпроса! Очаквайте новини в идните месеци!

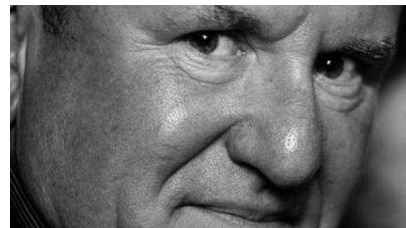


2) 30-тата годишнина на **Fighting Fantasy™**

Трудно е да се повярва, че *The Warlock of Firetop Mountain* („Магьосникът от Огнената планина” – бел. Ян) излезе през месец август на 1982, направо се чувстваме стари! Книгата все още се продава добре, особено след като наскоро я пуснаха за iPhone, и всеки познавач ще ти каже, че тя беше първата книга, която основа великата серия **Fighting Fantasy™** на Иън Ливингстън и Стийв Джаксън. Можем спокойно да заявим, че **Fighting Fantasy™** е пра-родителят на фентъзи книгите-игри, с елементи приспособени от ролевите системи от

типа на D&D като използването на зарове и създаването на уникални персонажи; сериата включва класики в жанра, като *Deathtrap Dungeon* („Смъртоносен лабиринт“), *Forest of Doom* („Гората на обречените“) и *House of Hell* („Къща от Ада“, а също и седем жестоки заглавия от нашия колега Джонатан Грийн!). По случай тази годишнина, Иън Ливингстън реши да седне и да напише ново приключение, което ще бъде издадено през август, точно 30 години след първата книга! Не се знае за какво ще става въпрос в новата книга, но ние сме сигурни, че тя ще бъде едно чудесно четиво и класическа книга-игра от поредицата **Fighting Fantasy™!**

Ще споменем също така, че Джеймс Уалийс взе страхотно интервю с Иън Ливингстън на Dragonmeet, което можете да чуете тук (<http://www.yog-sothoth.com/content/1064-Dragonmeet-Recordings-2011>). За наша изненада и удоволствие, Иън споменава нашия блог!



3) Съдията Дред



Ако следите внимателно нашите занимания в Tin Man, ще знаете, че бяхме безкрайно развълпнувани да грабнем лиценза да създаваме книги-игри базирани на Judge Dredd и 2000AD (<http://tinmangames.com.au/blog/?p=1725>). 2012 е голяма година за Judge Dredd – ще излязат няколко престижни комикса, и също така ще има и пълнометражен филм. Сигурни сме, че това е перфектната година да представим Dredd във формата на книга-игра и в момента я разработваме. Престъпниците в Мега-Сити 1 да внимават, защото ТИ ще бъдеш известният футуристичен пазител на закона в тази епична история! Ще започнем да предоставяме повече информация за нашата Judge Dredd книга-игра през идните няколко месеца.

4) Блоговете за книги-игри набират популярност

Книгите-игри имат страхотни почитатели. През 2011та, дискусиите по темата се увеличиха много по публичните блогове (появи се дори сайтът за книги-игри на български **Knigi-Igri.NET** – бел. Ян). Само преди 3 години, феновете на книги-игри трябваше да разчитат на **Yahoo™** групи за този тип обсъждания, но сега изглежда, че много повече хора искат да споделят хобито си на открито. Един от основните водачи в тази общност е Стюърт Лойд – този забележителен човек пише и наистина допринесе много за жанра! Наскоро той и нашият колега писател Ендрю Райт, двамата създадоха страхотния блог *Lone Tiger Gamebook Reviews* (<http://lonetigerreviews.blogspot.com/>). Ако пишете на тема книги-игри, имайте предвид, че ние ще съберем и публикуваме имената на всичките такива блогове по-късно тази година, така че ако не знаем за вас, уведомете ни (въпреки, че ние познаваме почти всички)!

5) Гари Чок илюстрира книги-игри отново

Lone Wolf™ („Самотния вълк“) е една друга серия фентъзи книги-игри със световна популярност през 80те и 90те. От създателите и Джо Дивър и Гари Чок, Гари е художникът на всички илюстрации в първия комплект книги. Гари не е бил част от “кухнята” от доста време, но

сега имаме честта да работим с него и Greywood Publishing над нова серия игри, наречена *Gun Dogs!* Гари има много специфичен стил на рисуване, което завръща много приятни носталгични спомени от книгите-игри сред нас.

6) Книги-игри на други дигитални платформи

Като си говорим за Lone Wolf, по-рано тази година беше обявено, че се работи над компютърна версия на тази поредица (<http://www.projectaon.org/en/blog/2011/08/lone-wolf-game-in-production/>). Ще излезе през 2013та, но със сигурност ще има достатъчно новини и скрийншотовете дотогава. Също чухме, че iOS и Андроид са се обединили, което е добре според нас – няма нищо лошо в това, а и е приятно да видим такава класика от ранга на Lone Wolf за телефон. *The Warlock of Firetop Mountain* и *Lone Wolf* излязоха за Nintendo DS преди около 4 години

Fighting Fantasy™ също ще издава продукти за **Kindle™** (и виждам, че Worldweaver също работят над серията *Lone Wolf*), и страхотният екип на *Laughing Jackal* (<http://www.laughingjackal.co.uk/>), след успешния дебют на *Talisman of Death* („Талисманът на смъртта” – бел. Ян), ще издаде *The Warlock of Firetop Mountain* за PSP и PSN!

Също си струва да споменем, че тази година ще пуснем приключения под формата на книга-игра за PC и Mac компютри!

7) Джонатан Грийн пише още приключения



След като написа много добре приетата от критиците *Temple of the Spider God* („Храмът на Бога-паяк”), ние просто ТРЯБАВШЕ да грабнем Джон за още приключения! Имаме два масивни проекта с него за тази година. Първият беше негова идея и ние буквално се влюбихме в нея. Най-добрия начин да го опишем е като смесица от Индиана Джоунс, Metal Gear Solid и може би малко Thunderbirds. Не можем да кажем повече засега, но обещаваме, че ще чуете доста за проекта съвсем скоро!

Вторият проект ще е по-дълъг и задълбочен, и ще използва познатата ни обстановка на Орландес (или по-скоро Драймар, ако се сещате за какво говорим...) за основа на нова и значително по-различна фентъзи книга-игра. Какво би било, ако създадем история, насочена основно към по-сериозните, зрели читатели – със сюжет, фокусиран над политическа интрига и дипломация, вместо тичане напред-назад из подземия и битки със скелети и грамадни плъхове? След първите ни обсъждания, идеята разви потенциал да се превърне в модерна класика за книгите-игри, нещо ново и уникално. Накратко, ние сме МНОГО развълнувани! Ще разкрием повече скоро (<http://www.jonathangreenauthor.blogspot.com/>).

8) Fighting Fantazine™

В безкрайно кратко време това онлайн списание се превърна в ГЛАВНОТО списание за книги-игри. Фокусът е най-вече на **Fighting Fantasy™** издания (естествено), но главният редактор, Александър Балингол, обича да пише и за други книги-игри освен FF. За наш късмет,

той на няколко пъти публикува и статии за нашият блог! Брой 8 излиза съвсем скоро и качеството му е на все по-високо ниво, със страхотни статии за феновете на жанра! За много години! (<http://fightingfantazine.blogspot.com/>)

9) Свърхестествена романтика!

Един от принципите на книгите-игри е да са пълни с екшън от всякакъв тип – сражения, смърт, гонитби, кръв навсякъде, и ние мислим, че е време интересът да се развие и към други теми, например – романтика! Екипът на *Choice of Games* (<http://www.choiceofgames.com/>) пусна няколко много добри интерактивни романтични книги през последните година-две (ние сме им големи почитатели – вижте ги!), и е очевидно, че има читателска база за този тип литература. Ние имаме екип от специалисти тука в САЩ, под ръководството на Майлин Фицуотър-Бероус, заети със задачата да публикуват нова серия през тази година! Очаквайте вампири, интриги, магии, както предостатъчно гореща романтика!

10) Неща, които не можем да не споменем

Това ще е малко разочароващо, знаем, че не можем да обясним детайлно, обаче имаме толкова много други вълнуващи неща, над които работим настрана, не само с Tin Man Games, но и с други производители на дигитални книги-игри и писатели. От слуховете, които чуваме, и от писмата, които получаваме, става ясно, че има толкова много нов интерес в книгите-игри, че е направо трудно да се повярва. Ще има много обявления и вълнуващи новини тази година, които ще затвърдят потенциала на книгите-игри и ще вдъхнат живот в индустрията!

От екипа на Tin Man Games, пожелаваме ви много щастлива и успешна Нова Година!

Сега обърни на 400... ☺

Статията в оригинал може да бъде прочетена тук:

<http://tinmangames.com.au/blog/?p=1896>

Knigi-Igri.NET

НАЧАЛО НОВИНИ КАТАЛОГ ЗАД КАДЪР ГАЛЕРИЯ РАБОТНИЦА РОЛЕВИ АРХИВ ВИДЕО ЗОНА ФОРУМ БОРСА

Брой първи на СПИСАНИЕ "НОВА ВЪЛНА!"

НОВА ВЪЛНА! КНИГИ-ИГРИ.NET Практически не се да са спомени

Ако този сайт ви е харесал можете да направите дарение! ePay Now

КУПЕТЕ ОТ НАШИЯ ОН-ЛАЙН МАГАЗИН ИЛИ НА МЯСТО В НАШИЯ КЛУБ!!!

КРАЙНО КЛАСИРАНЕ В КОНКУРС "НОМЕР ДВЕ - РАЗКАЗ":

1. Разказ: Хуаран и Кунхо Автор: Светослав Георгиев (Лейдзин) Общо:33
2. Разказ: Липската Аятор: Гамебукар (гамебукар) Общо: 29,83
3. Разказ: Празникът от отгънатата планина 1/2 Автор: Гамебукар (гамебукар) Общо:32,5

Повече подробности можете да видите ТУК

ПРИЧАСТАЙТЕ В ИНИЦИАТИВАТА ЗА НОВА КНИГА-ИГРА НА МАЙКЪЛ МАЙНДКРАЙН!!!

ДНЕС СТАРТИРА СПЕЦИАЛНИЯТ БЛОГ НА ИНИЦИАТИВАТА ЗА НОВА КНИГА-ИГРА НА МАЙКЪЛ МАЙНДКРАЙН!!!

ЗА ПОВЕЧЕ ПОДРОБНОСТИ И ЗАПИСВАНИЯ МОЖЕТЕ ДА ПОСЕТИТЕ <http://mindtimegamejediinfo.com/>

ПОСЛЕДНИ 10 ОТ ФОРУМА

- 09/02/2012 15:15
Нова анкета по случай
Рождество ден на сайта
(SilverWolf)
- 09/02/2012 14:52
Вълнуващи новини и Убий
(Еление Убий)
- 09/02/2012 14:39
2012-година на
Книжечески разкази
(halmelona)
- 09/02/2012 14:37
2012-година на
Книжечески разкази
(stak)
- 09/02/2012 14:35
Игра вълнува (Еление Убий)